



**PLANE DE APRENDIZAJE REMOTO**  
**COLEGIO SAN IGNACIO DE COQUIMBO**

**Guía Instructiva**

<b>CURSO: 6º Básico</b>	<b>DOCENTE: Alejandra Barraza</b>
<b>ASIGNATURA: Educ. Física</b>	<b>FECHA: 02/09/2020</b>

**OA1: HABILIDADES MOTRICES:** Demostrar la aplicación de las habilidades motrices básicas adquiridas, a través de la confección y aplicación de un juego (a elección) en la actividad a desarrollar, por ejemplo, jugar un juego típico chileno. (Objetivo adaptado por la docente, en sistema remoto).

**INSTRUCCIONES:** El estudiante debe elaborar un **JUEGO TIPICO DE CHILE** con material reciclable, fotografiar proceso y enviar video mostrando y utilizando el juego (jugando), en el que debe desarrollar el tema asignado en la pauta. Este tema debe contener o responder a las siguientes orientaciones

- 1.- Buscar un juego
- 2.- Construir el juego con materiales reciclables que tenga en casa
- 3.-Fotografiar el proceso de la construcción del juego
- 4.- Al término de la construcción del juego, grabar al alumno jugando con su propio juego.

El video debe ser máximo 3 minutos y enviado hasta el 25 de septiembre la profesora, a través de WhatsApp.

Ed. Física	+569 48167555
------------	---------------

**CONSTRUCCION DE UN JUEGO TIPICO DE CHILE**

**PAUTA DE EVALUACIÓN**

<b>CRITERIOS</b>	<b>SI</b> 5 pts.	<b>NO</b> 1 pt.	<b>OBSERVACIÓN</b>
1.- Presenta un juego limpio			
2.- Presenta evidencia del proceso (el alumno construyendo el juego)			
3.- Utiliza material reciclado			
4.- Presenta video (alumno jugando)			
5.- Presenta el video en el tiempo dado.			
<b>TOTAL</b>			
<b>RETROALIMENTACIÓN:</b>			